

# SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS PT. SUCI RAHARJO)

**Mimin Fatchiyatur Rohmah**

(Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik,  
Universitas Isam Majapahit)

## ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan di PT. Suci Raharjo, perusahaan tersebut bergerak dalam bidang pengolahan ayam pedaging. Dalam penelitian ini penulis membuat sebuah aplikasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan. Sistem informasi penggajian ini dirancang menggunakan metode *prototyping*, metode *prototyping* adalah proses pembuatan model sederhana *software* yang memungkinkan pengguna memiliki gambaran dasar tentang program serta melakukan pengujian awal *prototyping*, memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat. Sistem informasi penggajian karyawan ini dibuat dengan tujuan untuk mempermudah personalia dalam melaksanakan tugasnya. Antara lain input data karyawan tetap ataupun magang, input gaji karyawan tetap ataupun magang, laporan gaji perbulan ataupun pertahun, dan slip gaji karyawan tetap ataupun magang. Sistem informasi penggajian telah dikembangkan dari yang sebelumnya menggunakan Microsoft excel ke aplikasi berbasis *web*. Sistem informasi penggajian ini praktis dikarenakan tampilan user interfacenya sangat mudah dimengerti, *simple*, dan berbasis *web*. Dalam proses penggajian karyawan Sistem informasi penggajian ini dibuat secara *online* sehingga personalia dapat menggunakan aplikasi ini setiap waktu dan dimanapun.

Kata Kunci: PT. Suci Raharjo, Metode *Prototyping*, sistem informasi penggajian.

## PENDAHULUAN

Perkembangan komputer saat ini telah memegang peran penting dalam banyak kehidupan, salah satunya dalam bidang usaha. Dengan begitu banyak fungsinya, komputer sangat membantu para pelaku usaha. Perkembangan-perkembangan itu menuntut organisasi-organisasi untuk lebih maju. Maka para perusahaan berusaha mengejar ketinggalan dan melakukan pengelolaan data dengan

baik. Data yang dikelola dengan baik, terlepas dari berbagai ragam wujud materinya, akan memiliki struktur dan atribut sehingga memudahkan dalam pencarian data. Salah satu diantaranya adalah untuk membuat sistem informasi penggajian karyawan. Sistem informasi penggajian merupakan sebuah sistem informasi yang dibuat untuk menangani permasalahan-permasalahan yang ada. Sistem ini memiliki beberapa fungsi,

yaitu mengolah data pegawai tetap ataupun magang, menangani proses perhitungan gaji, uang lembur, dan pembuatan laporan-laporan.

Dalam melakukan penelitian ini penulis melakukan studi kasus di PT. Suci Raharjo Jombang yang bergerak dalam bidang pengolahan ayam pedaging. Ayam pedaging merupakan suatu jenis varietas unggul saat ini. Hal ini dikarenakan jenis ayam ini mampu memproduksi 4 x lebih cepat dibandingkan jenis ayam kampung. Ayam ras (ayam pedaging) dapat dikembangkan secara tradisional maupun secara modern. Pengembangan secara tradisional yang dimaksud adalah dengan pemeliharaan yang dilakukan sebagai usaha sambilan tanpa memperhitungkan untung-rugi dan tidak menggunakan teknologi maju dalam pemeliharaannya. Sedangkan pengembangan secara modern merupakan sistem yang aspek pemeliharaannya dilakukan secara intensif, meliputi upaya seleksi dalam pengadaan bibit, perkandangan, vaksinasi, sosial ekonomi serta dari segi aspek hukum.

Konsumsi daging ayam potong di masyarakat cukup tinggi, karena harga ayam potong lebih murah dibandingkan dengan harga daging lainnya. Maka peternakan ayam potong ini sangat baik untuk dikembangkan di masyarakat sebagai peluang bisnis yang menjanjikan.

Adapun tujuan dari dilaksanakan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi penggajian karyawan berbasis web.
2. Untuk memudahkan personalia dalam memproses data penggajian karyawan tetap ataupun magang.
3. Untuk memudahkan personalia dalam membuat

laporan data karyawan yang akan diserahkan kepada manager.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, didapatkan rumusan masalah yakni:

1. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian berbasis web yang ada saat ini?
2. Bagaimana cara menentukan jumlah gaji karyawan secara manual menjadi terkomputerisasi dan berbasis web?

Dalam pembahasan masalah dalam sistem informasi penggajian karyawan ini perlu diadakan pembatasan ruang lingkup penulisan pada bidang tertentu untuk menghindari penafsiran yang berbeda terhadap masalah yang akan dibahas, yaitu sebagai berikut :

- Pembuatan slip gaji
- Yang dapat *login* hanya personalia.
- Laporan - laporan (gaji karyawan tetap dan magang)

Dari penelitian yang dilakukan maka dapat memberikan manfaat sebagai berikut.

1. Penulisan ini diharapkan dapat bermanfaat bagi PT. Suci Raharjo agar dapat memproses dan memberikan gaji/upah karyawan tepat pada waktunya.
2. Menghasilkan suatu informasi penggajian yang cepat, tepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan *user* untuk memproses penggajian.
3. Memberikan masukan dan informasi bagi penulis lain yang akan melakukan penulisan dengan topik yang sama.

Metode yang dilakukan penulis pada saat pengumpulan data, yaitu:

1. Metode Observasi  
Yaitu metode dengan cara mengamati kegiatan yang dilakukan selama penulis melakukan kegiatan di lapangan.
2. Metode Wawancara

Yaitu mencari informasi dengan cara melakukan wawancara kepada pihak perusahaan.

3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode dengan mencari sumber dari data perusahaan, dan internet.

Metode yang digunakan dalam membuat sistem informasi perusahaan adalah metode *prototyping*, metode tersebut adalah proses pembuatan model sederhana *software* yang memungkinkan pengguna memiliki gambaran dasar tentang program serta melakukan pengujian awal *prototyping*, memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat.

### PERANCANGAN SISTEM

- Analisis Sistem

Adanya perkembangan informasi dan teknologi yang terus berkembang, maka di dalam sektor teknologi informasi memiliki tantangan dalam menangani beberapa kesulitan-kesulitan dalam proses penginputan data karyawan, pembuatan slip gaji serta laporan.

- Perancangan *Hardware* dan *Software*

Agar aplikasi dapat berjalan dengan lancar, maka diperlukan perangkat keras minimal sebagai berikut:

1. PC Toshiba Satellite C640

2. Processor Intel(R)

Core(TM) i3 CPU

3. RAM 1 GB DDR3 Memory

4. 320 GB HDD

5. Printer

Untuk perancangan *software* minimal yang harus dimiliki user adalah:

1. Sistem operasi : Windows 7

2. Data base : My Sql

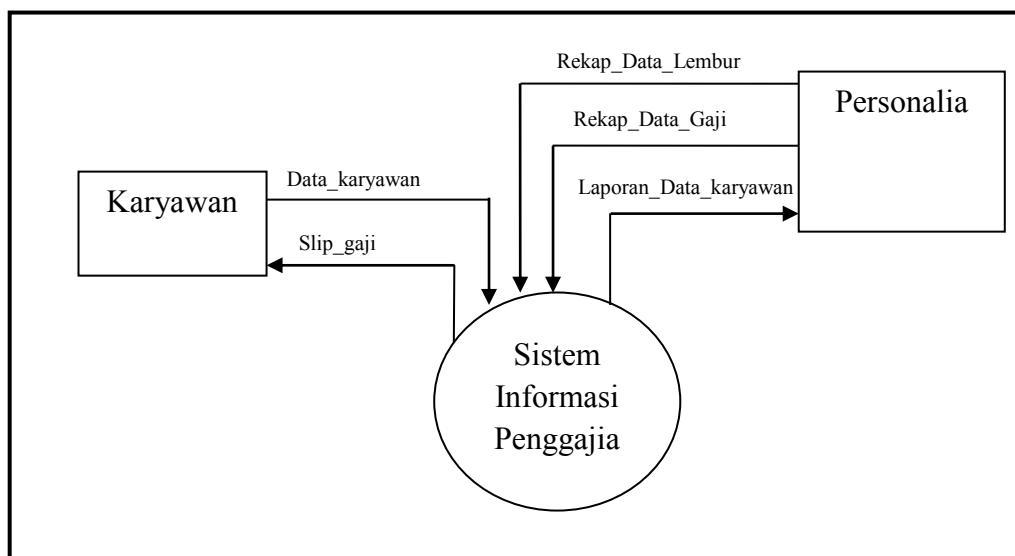
3. Editor program : XAMPP, DREAMWEAVER cs 5.

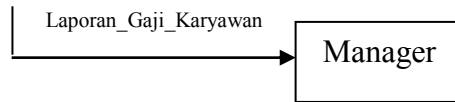
- Perancangan Sistem / Aplikasi

Perancangan Sistem ini bertujuan untuk memberikan gambaran untuk mengidentifikasi komponen yang akan di desain. Tahap desain sistem secara umum dilakukan setelah tahap analisa selesai, setelah itu dilakukan desain sistem pada aplikasi.

- Rancangan CD (Context Diagram)

Context Diagram atau Diagram konteks adalah suatu diagram yang terdiri dari suatu proses saja dan biasa diberi nomor proses 0. Proses ini mewakili dari dari seluruh sistem. Diagram konteks menggambarkan *input* atau *output* suatu sistem dengan dunia luar atau dunia kesatuan luar.



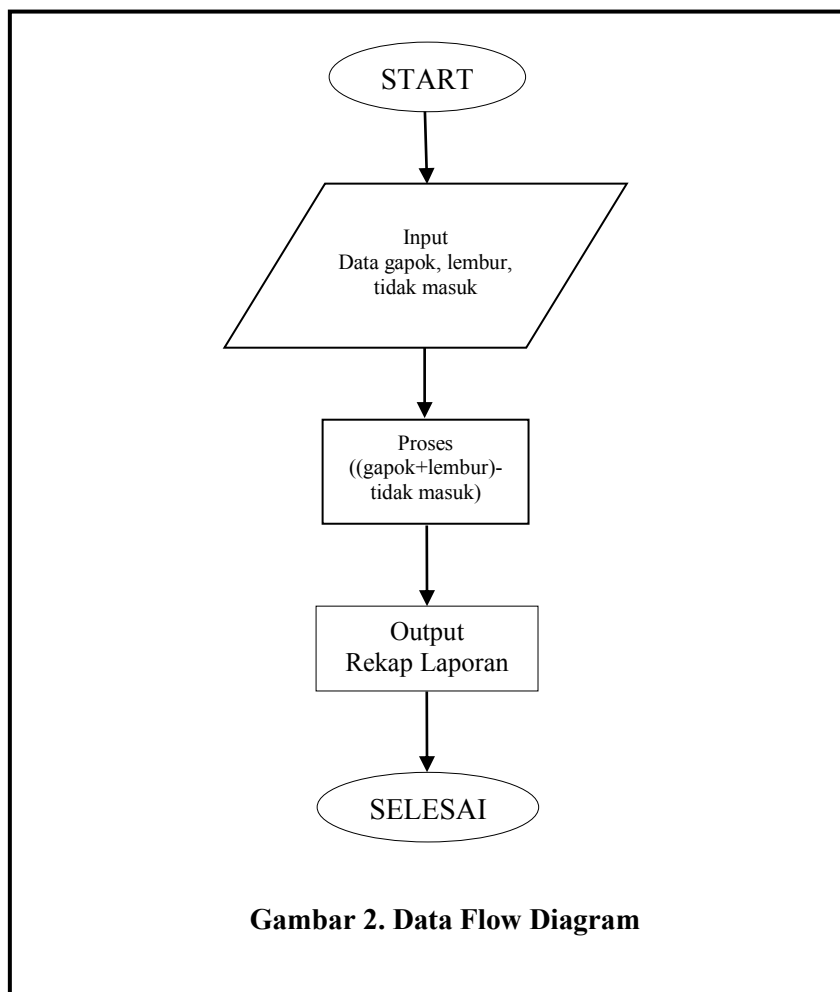


**Gambar 1. Context Diagram**

- **Rancangan DFD (*Data Flow Diagram*)**

*Data Flow Diagram* - DFD adalah model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data, kemana tujuan data yang

keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang dihasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.



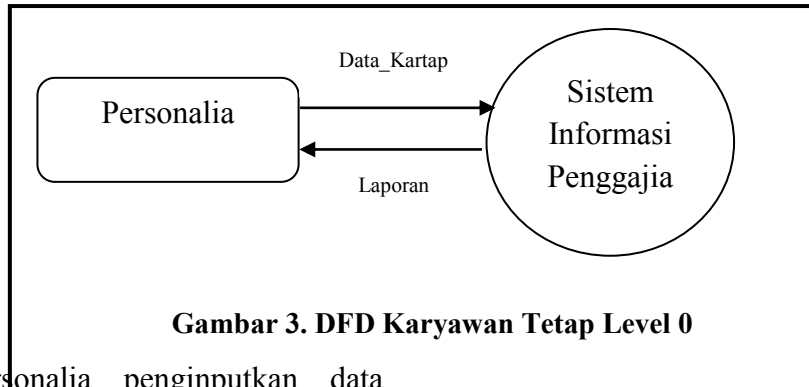
**Gambar 2. Data Flow Diagram**

- **(Penginputan Data Karyawan Tetap)**

Berikut merupakan DFD level 0 yang telah di hasilkan berdasarkan analisa proses

penginputan data karyawan

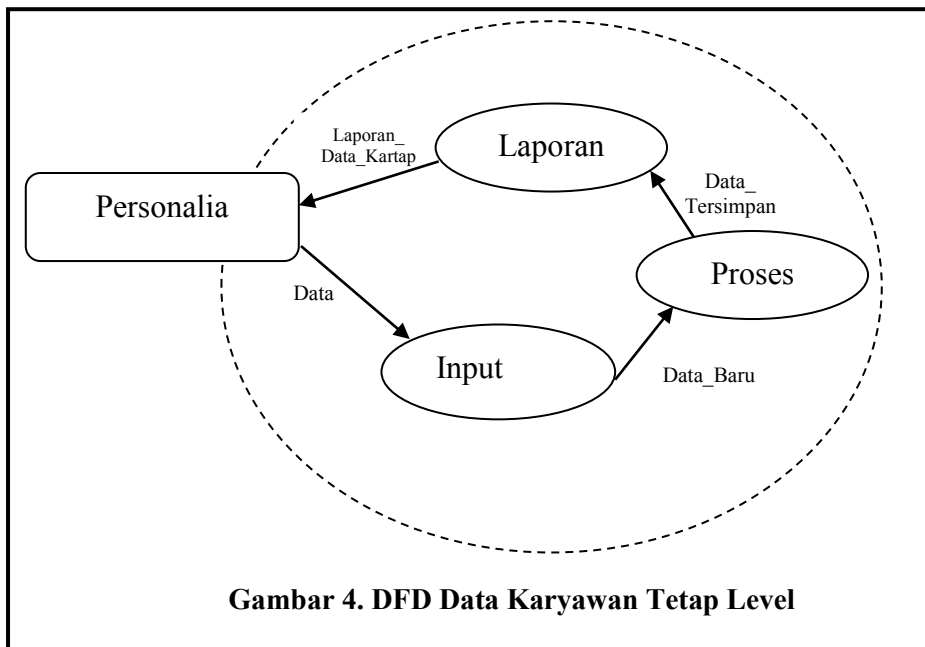
tetap.



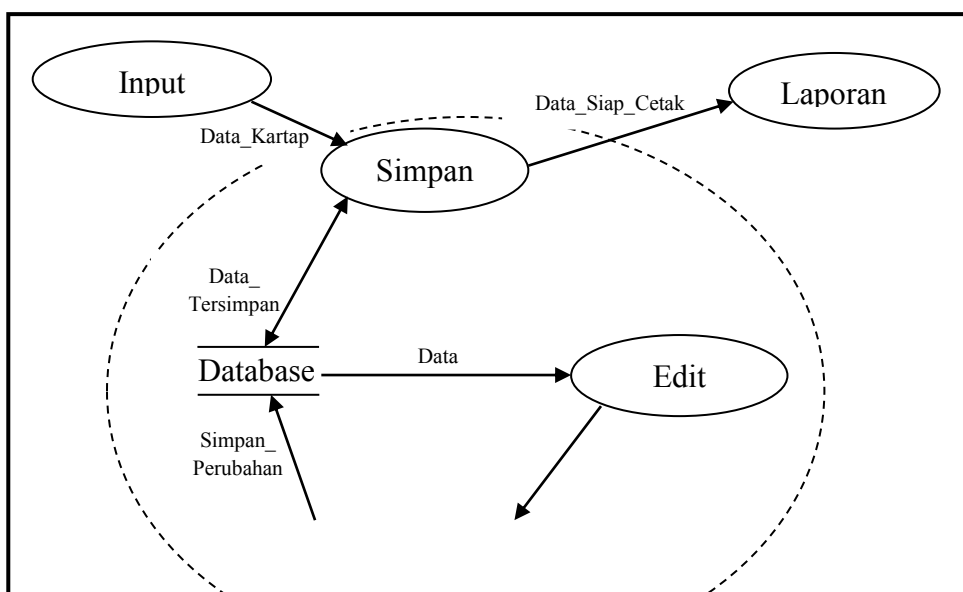
**Gambar 3. DFD Karyawan Tetap Level 0**

Keterangan:

- a. Personalia penginputkan data karyawan tetap ke dalam sistem.
- b. Sistem memberikan hasil laporan data karyawan.

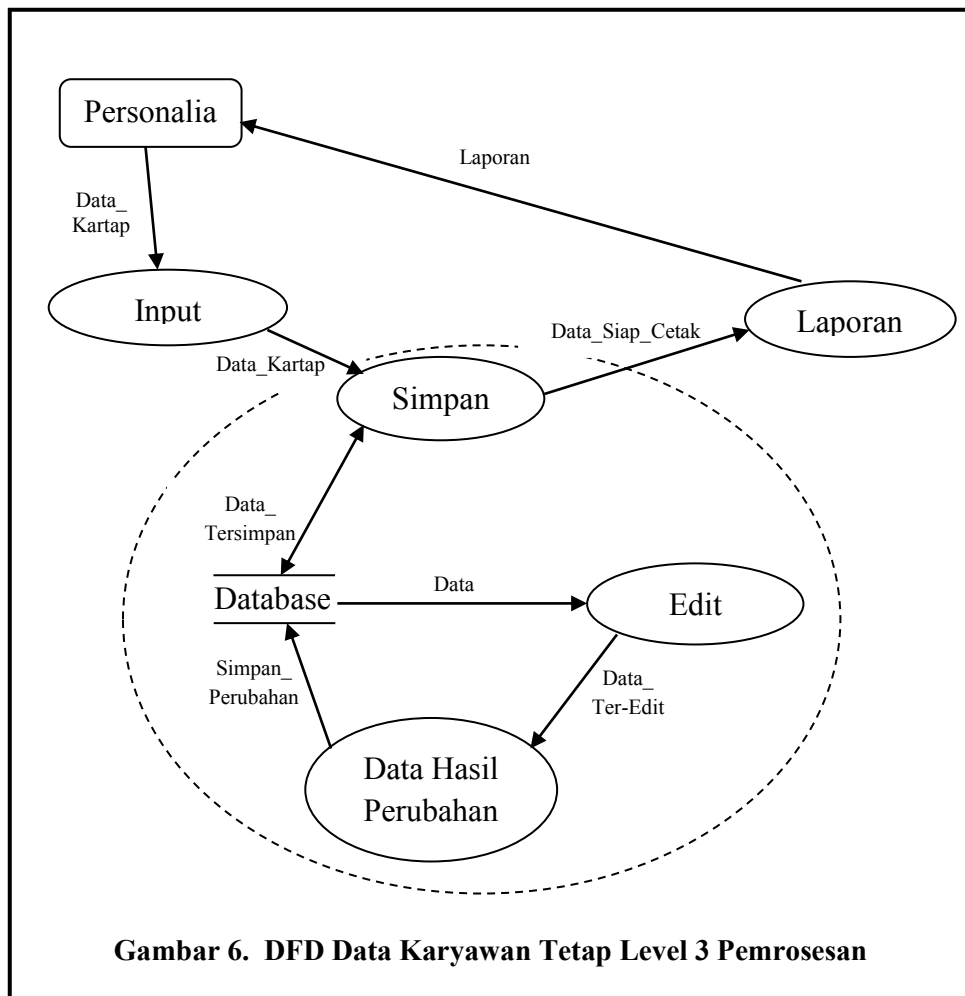


**Gambar 4. DFD Data Karyawan Tetap Level**





Gambar 5. DFD Data Karyawan Tetap Level 2 Pemrosesan



Gambar 6. DFD Data Karyawan Tetap Level 3 Pemrosesan

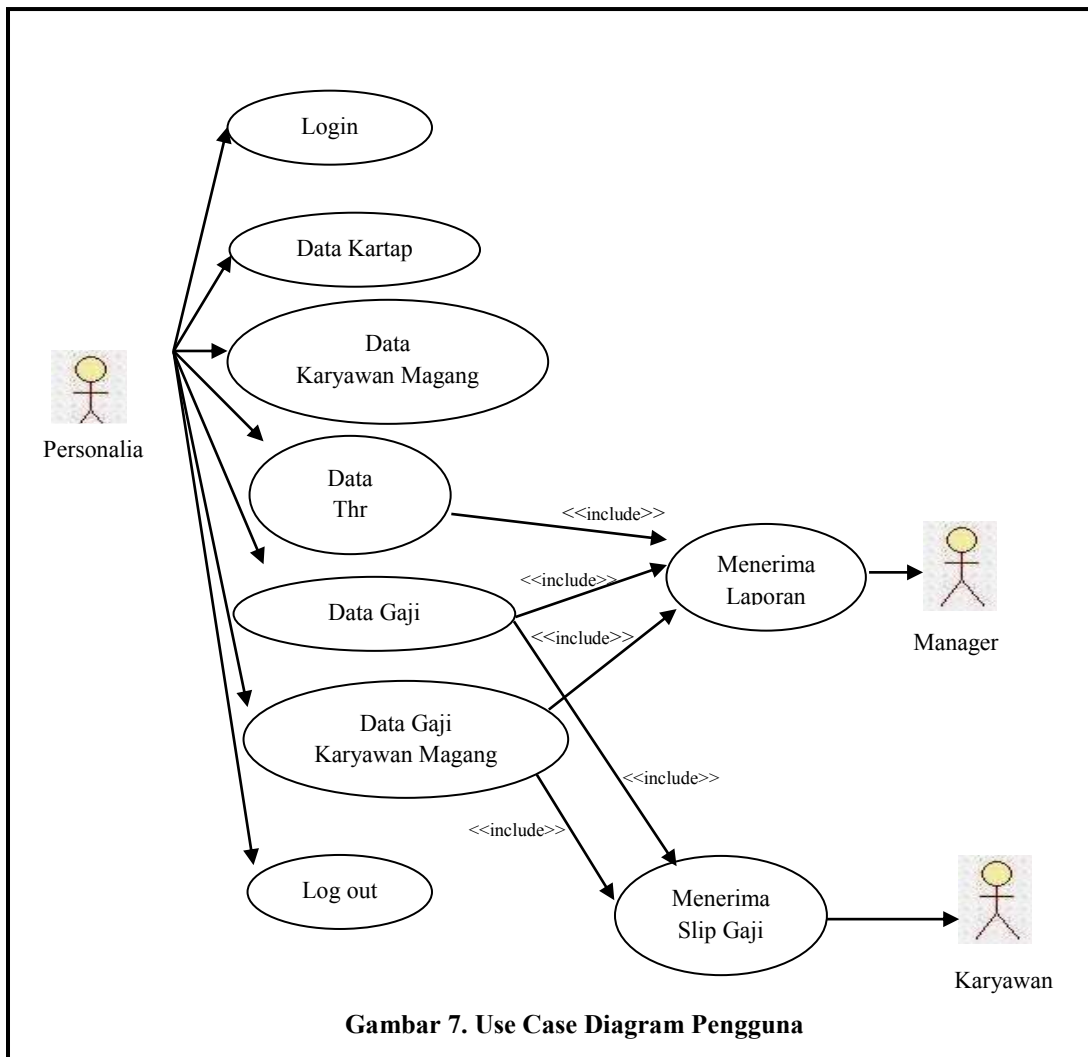
- **Use case Diagram**

*Use-case* diagram adalah gambaran *graphical* dari beberapa atau semua *actor*, *use-case*, dan interaksi diantara komponen-komponen tersebut yang memperkenalkan suatu sistem yang akan dibangun. *Use-case diagram* menjelaskan

manfaat suatu sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada di luar sistem. Diagram ini menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem tersebut berinteraksi dengan dunia luar.

*Use-case diagram* dapat digunakan selama proses analisis untuk menangkap *requirement system* dan untuk memahami bagaimana sistem seharusnya bekerja. Selama tahap desain, *use-case diagram* berperan untuk menetapkan perilaku (*behavior*) sistem saat diimplementasikan. Dalam sebuah model mungkin terdapat satu atau beberapa

*use-case diagram*. Kebutuhan atau *requirements system* adalah fungsionalitas apa yang harus disediakan oleh sistem kemudian didokumentasikan pada model *use-case* yang menggambarkan fungsi sistem yang diharapkan (*use-case*), dan yang mengelilinginya (*actor*), serta hubungan antara actor dan *use-case*.



**- Perancangan Database**

Merupakan rancangan *database* yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan pembuatan dari sistem

informasi penggajian karyawan. Untuk lebih lengkap mengenai rancangan *database* adapun tabel-tabelnya sebagai berikut:

**Tabel 1. Tabel Master Kartap**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Nip_k*	Varchar	5	Promary Key
Nama_k	Varchar	30	Nama karyawan
Alamat_k	Tinytext		Alamat karyawan
Jabatan_k	Varchar	30	Jabatan karyawan
Gapok	Double		Gaji pokok
Idlogin	Int	11	Id login

**Tabel 2. Tabel Master Magang**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Nip_m*	Int	5	Primary Key
Nama_m	Varchar	30	Nama karyawan
Alamat_m	Tinytext		Alamat karyawan
Jabatan_m	Varchar	50	Jabatan karyawan
Gaji	Double		Gaji karyawan
Idlogin	Int	11	Id login

**Tabel 3. Tabel Gaji Kartap**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
No_slip_k*	Int	5	Primary Key
Nip_k	Varchar	5	Foreign Key
Tanggal_k	Date		Tanggal
Jam_lembur_k	Double		Jam lembur
Jam_tdkmasuk_k	Double		Jam tidak masuk
Total_gaji_k	Double		Total gaji

**Tabel 4. Tabel Gaji Magang**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
No_slip_m*	Int	5	Primary Key
Nip_m	Int	5	Foreign Key
Tanggal_m	Date		Tanggal
Jam_lembur_m	Double		Jam lembur



Jam_tdkmasuk_m	Double		Jam tidak masuk
Total_gaji_m	Double		Total gaji

**Tabel 5. Tabel THR Kartap**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
No_slip_thr*	Int	5	Primary Key
Nip_k	Varchar	5	Foreign Key
Tanggal_thr	Date		Tanggal
Thr	Doble		Thr

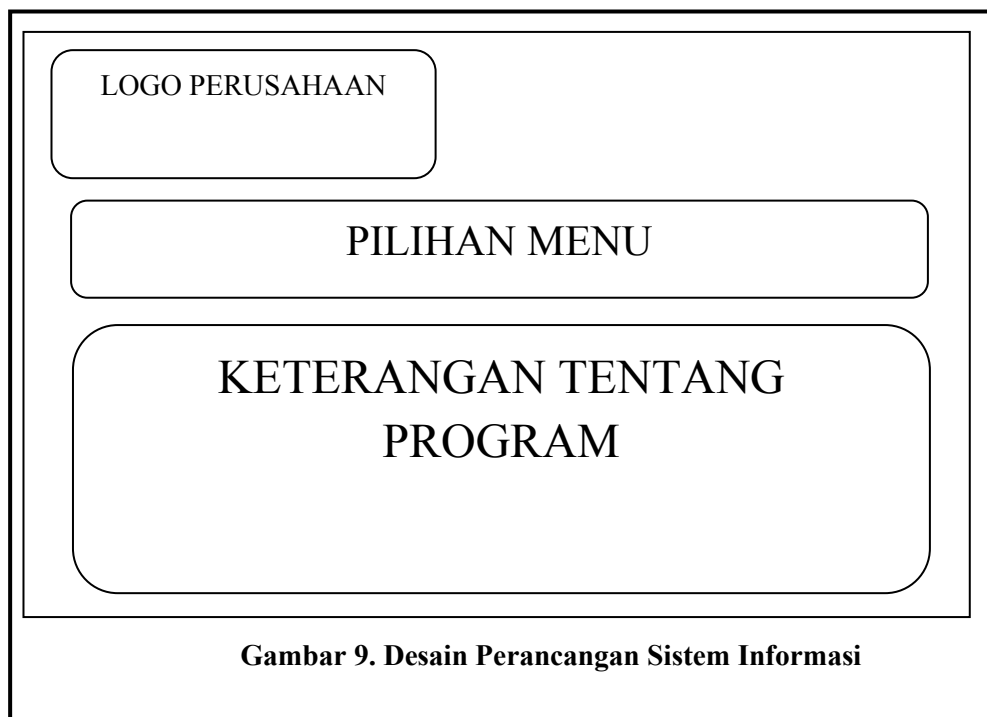
## Desain Perancangan Sistem Informasi

### - Tampilan Form Login

The diagram illustrates the layout of a login form. It is contained within a rectangular frame. At the top center is a box labeled 'LOGO PERUSAHAAN'. Below this, on the left side, are two labels: 'Nama:' and 'Password:', each followed by a rectangular input field. To the right of these input fields is a rounded rectangular button labeled 'Login'.

**Gambar 8. Desain Perancangan Form Login**

- **Tampilan Sistem Informasi**



**IMPLEMENTASI**

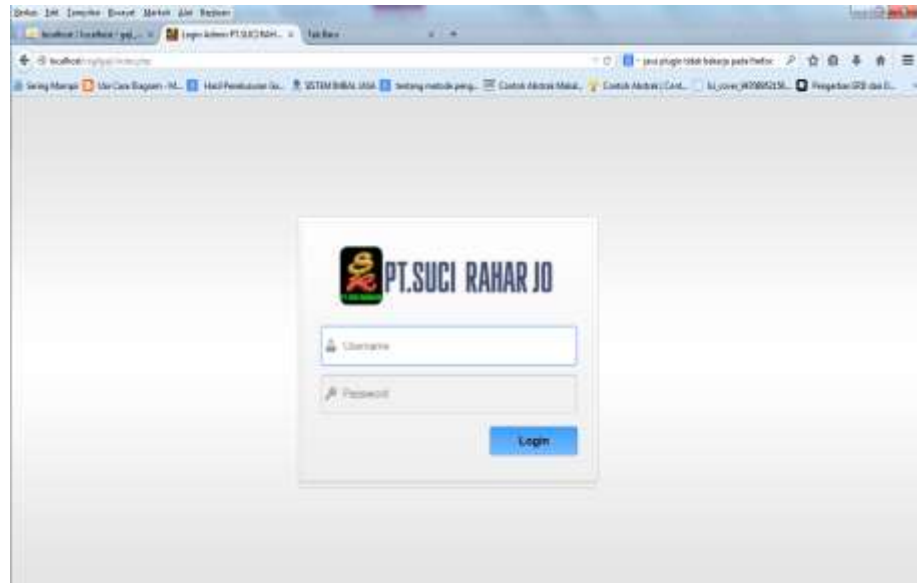
- **Hasil Eksekusi Program**

Dalam bab ini, dijelaskan tentang cara menjalankan program sistem informasi yang telah di buat. Dalam aplikasi ini yang bisa login hanya personalia saja. Karena

sistem penggajian pada perusahaan ini adalah tugas dari personalia.

- **Tampilan Sistem Informasi**

Jika anda ingin menggunakan sistem informasi ini maka anda diharuskan login terlebih dahulu seperti gambar dibawah ini.



Setelah login al **Gambar 10. Tampilan Sistem Informasi** tampilan beranda seperti gambar dibawah ini.



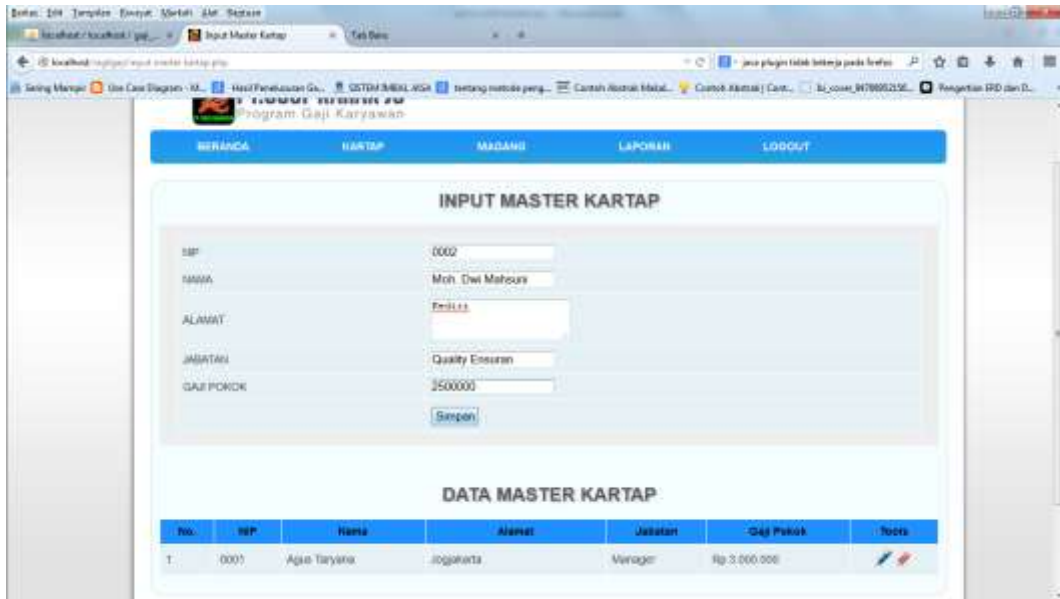
**Gambar 11. Tampilan Beranda**

Pada tampilan beranda seperti di atas anda bisa memilih beberapa menu seperti:

1. Menu Kartap (tentang karyawan tetap).

Pada pilihan menu Kartap anda dapat menampilkan daftar

nama karyawan tetap, selain itu anda juga dapat menambahkan nama karyawan tetap yang baru. Seperti gambar dibawah ini.

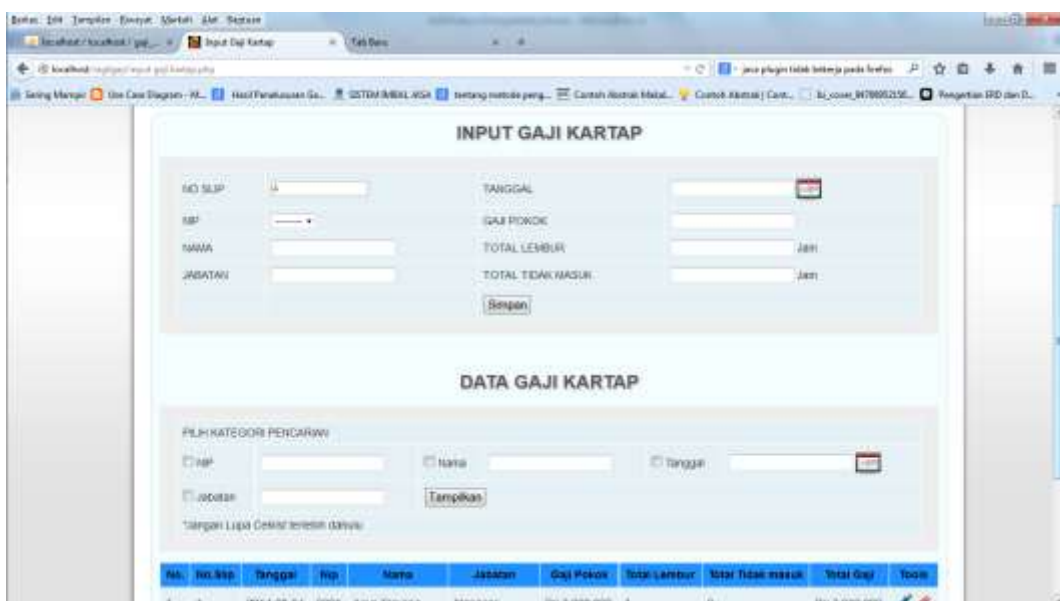


**Gambar 12. Tampilan Master Kartap**

Selain itu pada pilihan menu kartap terdapat pilihan menu input gaji kartap, untuk menginputkan gaji karyawan tetap. Seperti gambar 13.

Selain pilihan input gaji kartap, terdapat pilihan input THR kartap. Pada tampilan tersebut anda

dapat menginput THR, mengedit data THR dan melihat data nama karyawan tetap yang mendapatkan THR. Pada sistem informasi ini yang mendapatkan THR hanya pegawai tetap saja. Seperti gambar 14.



**Gambar 13. Tampilan Input Gaji Kartap**

No.	No. Slip	Tanggal	NIP	Nama	Alamat	Jabatan	Gaji Pokok	THR	Aksi
1	1	2014-08-14	0001	Agus Taryana	Jogjakarta	Manager	Rp 3.000.000	Rp 3.000.000	

**Gambar 14. Tampilan Input THR Kartap**

2. Menu Magang (tentang karyawan magang).

Pada pilihan menu magang anda dapat menampilkan daftar nama karyawan

magang, selain itu anda juga dapat menambahkan nama karyawan magang yang baru. Seperti gambar dibawah ini.

No.	NIP	Nama	Alamat	Jabatan	Gaji	Aksi
1	1	nana	jogerato	accounting	Rp 1.000.000	

**Gambar 15. Tampilan Input Master Magang**

Selain anda dapat menampilkan input master magang yang berisi data nama pegawai magang, anda juga

dapat menginput data gaji karyawan magang. Seperti gambar dibawah ini.

The screenshot shows a web application interface for entering wage data for interns. The main section is titled "INPUT GAJI MAGANG" and contains several input fields: "NO SLIP" (empty), "TANGGAL" (2014-06-16), "RIP" (1), "Gaji" (1000000), "NAMA" (TPO), "TOTAL LEMBUR" (3 jam), "JABATAN" (accounting), and "TOTAL TIDAK MASUK" (1 jam). A "Simpan" button is located below these fields. Below the input section is a "DATA GAJI MAGANG" section with a "PILIH KATEGORI PERCAWAI" dropdown and input fields for "nama" and "tanggal". A "Terapkan" button is also present. At the bottom, there is a table with the following data:

No.	No Slip	Tanggal	Rip	Nama	Jabatan	Gaji	Total Lembur	Total Tidak masuk	Total Bay	Total
1	1	2014-06-06	1	TPO	accounting	Rp 5.000.000	1	0	Rp 1.010.000	

**Gambar 16. Tampilan Input Data Gaji Magang**

Pada tampilan data gaji magang, anda dapat menginputkan data gaji karyawan yang magang dan dapat mengedinya pula.

### 3. Menu Laporan

Pada pilihan menu laporan anda dapat menampilkan daftar slip kartap (slip gaji karyawan tetap), slip magang (slip

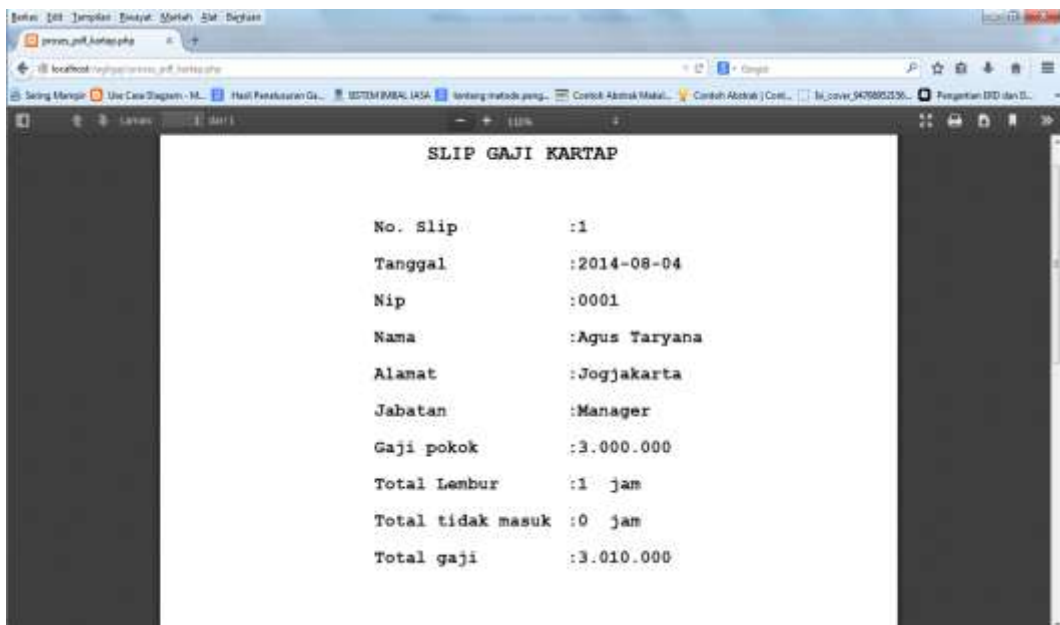
gaji karyawan magang), rekap data kartap, dan rekap data magang. Tampilan dari *user interface* yang terdapat dalam menu laporan sistem informasi ini sama, seperti gambar di bawah ini.



**Gambar 17. Tampilan Laporan Slip Kartap**

Pada tampilan slip kartap di atas anda dapat menampilkan slip gaji karyawan tetap, slip THR karyawan tetap, dan slip gaji karyawan tetap

pertahun. Untuk tampilan print out dari laporan tersebut akan ditampilkan dalam format .pdf. seperti gambar dibawah ini.



**Gambar 18. Tampilan Slip Gaji Kartap**

## SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan analisa yang dilakukan dimulai dari pengumpulan data informasi perusahaan, hingga pembuatan sistem informasi penggajian karyawan ini maka dapat ditarik beberapa kesimpulan dan juga memberikan saran-saran yang perlu diperhatikan demi kelancaran sistem ini kedepannya.

### - **Simpulan**

1. Sistem informasi penggajian telah dikembangkan dari yang sebelumnya menggunakan *Microsoft excel* ke aplikasi berbasis *web*, dengan cara pembuatan desain sistem informasi penggajian dengan bahasa pemrograman PHP.
2. Sistem informasi penggajian ini mudah dikarenakan tampilan *user* interfacenya sangat mudah dimengerti, simpel, dan bisa diakses dimana saja oleh personalia karena sudah berbasis *web/internet*.
3. Sistem informasi ini dapat memproses gaji dengan cepat dan dapat menghitung upah jam lembur dengan akurat.
4. Aplikasi ini dapat menghasilkan laporan yang diperlukan personalia untuk diserahkan kepada manager.

### - **Saran**

Demi baiknya aplikasi yang dikembangkan untuk masa yang akan datang, maka penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Perlu ditambahkan aplikasi tambahan seperti, aplikasi absensi (misalnya *finger print*) agar data jam kerja lebih akurat lagi.
2. Sebaiknya aplikasi ini diperluas lagi, dalam arti semua pegawai

bisa *login* untuk mengecek gaji tiap bulannya.

## DAFTAR PUSTAKA

Irawan, Rio. 2011. *Sistem Informasi Penyewaan lapangan Futsal*. Naskah Publikasi. Jurusan Teknik Informatika AMIKOM Yogyakarta.

Kadir, Abdul. 2002. *Penuntun Praktis Belajar SQL*. Penerbit: Andi. Yogyakarta.

O'Brien, James A. 2005. *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Salemba Empat. Jakarta.

Setiawan, Dee. 2008. *PHP dan My SQL untuk pemula*. Penerbit: C.V Andi Offset. Yogyakarta.

[http://id.wikipedia.org/wiki/Data\\_flow\\_diagram](http://id.wikipedia.org/wiki/Data_flow_diagram). Diakses tanggal 2 Juli 2014

[http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem\\_informasi](http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi). Diakses tanggal 10 Juli 2014